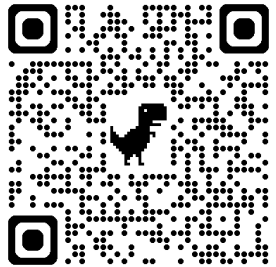


Tauchen Sie ein in virtuelle Berufswelten!

Mit der Virtual Work Experience (VR-Brille) in faszinierende virtuelle Berufswelten eintauchen. Entdecken Sie die Möglichkeiten und erfahren Sie, wie Sie die VR-Brille einfach und effektiv in Ihren Unterricht integrieren können.



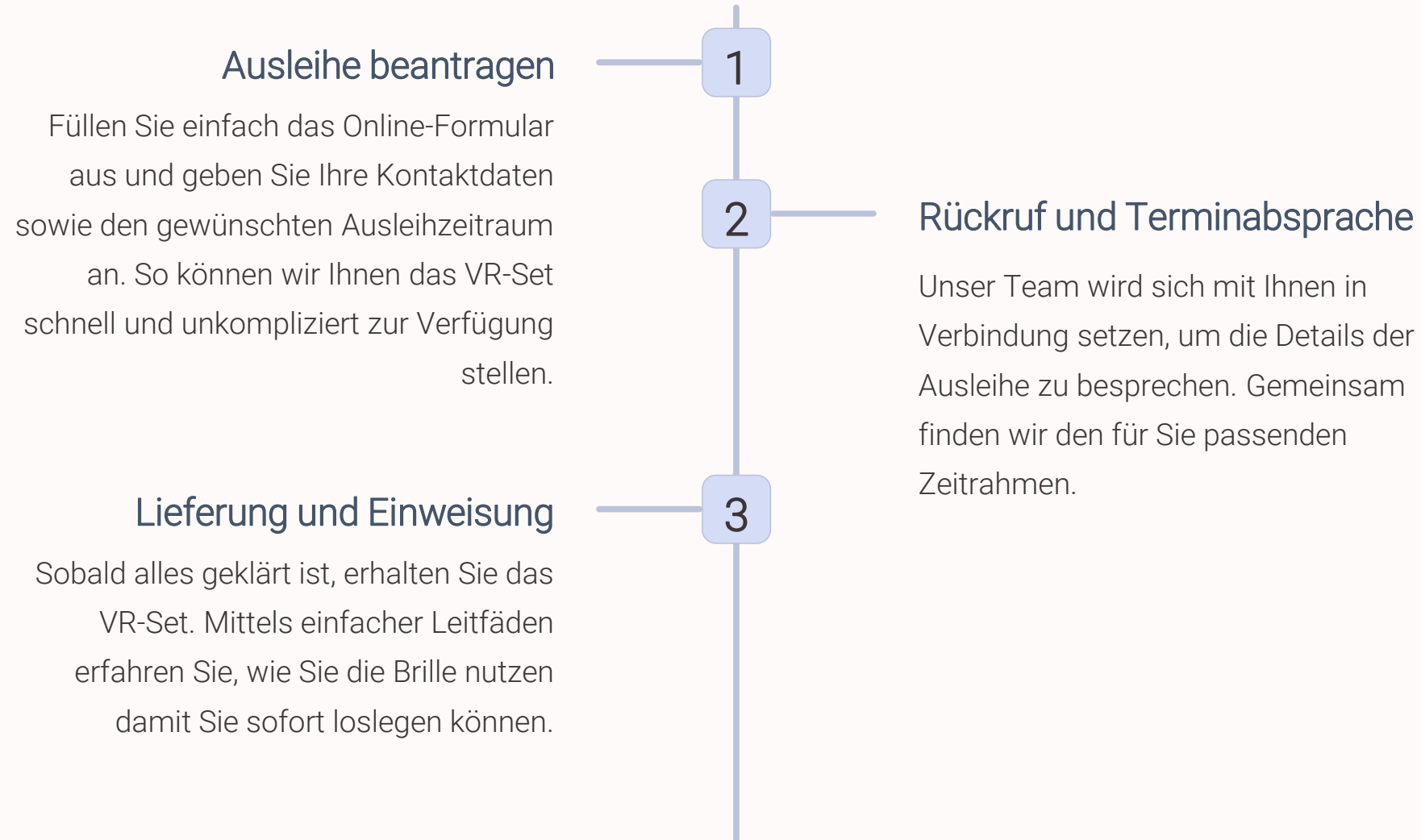
Ihr Ansprechpartnerin
Natascha Arbes |
arbes@bagv.de | +0049 (0)89 4111943-20



Zukunft im Glas. Ausbildungsportal der Glasindustrie



Ausleihe leicht gemacht



Vorbereitung für den Einsatz



Technische Prüfung

Überprüfen Sie den Ladezustand der VR-Brille und stellen Sie sicher, dass diese für eine Nutzungsdauer von 2-3 Stunden ausreichend geladen ist. Testen Sie außerdem die Funktionalität, bevor Sie die VR-Brille im Unterricht einsetzen.



Raumgestaltung

Schaffen Sie eine freie Spielfläche von mindestens **2,5 x 2,5 Metern**, die mindestens **1 Meter** von Wänden, Möbeln und anderen Hindernissen entfernt ist. So können sich Ihre Schüler*innen sicher und uneingeschränkt bewegen.



Zeitmanagement

Planen Sie pro Schüler*in etwa 10-15 Minuten Nutzungszeit ein. So können alle Teilnehmer die VR-Erfahrung in einem überschaubaren Zeitrahmen erleben und davon profitieren.

Virtuelle Erlebnisse gestalten

1 Offline-Nutzung

Schalten Sie die VR-Brille ein und starten Sie die Virtual Work Experience App, die auf der Brille bereits installiert ist. Folgen Sie den Anweisungen, um den Spielbereich einzurichten und in die virtuelle Welt einzutauchen.

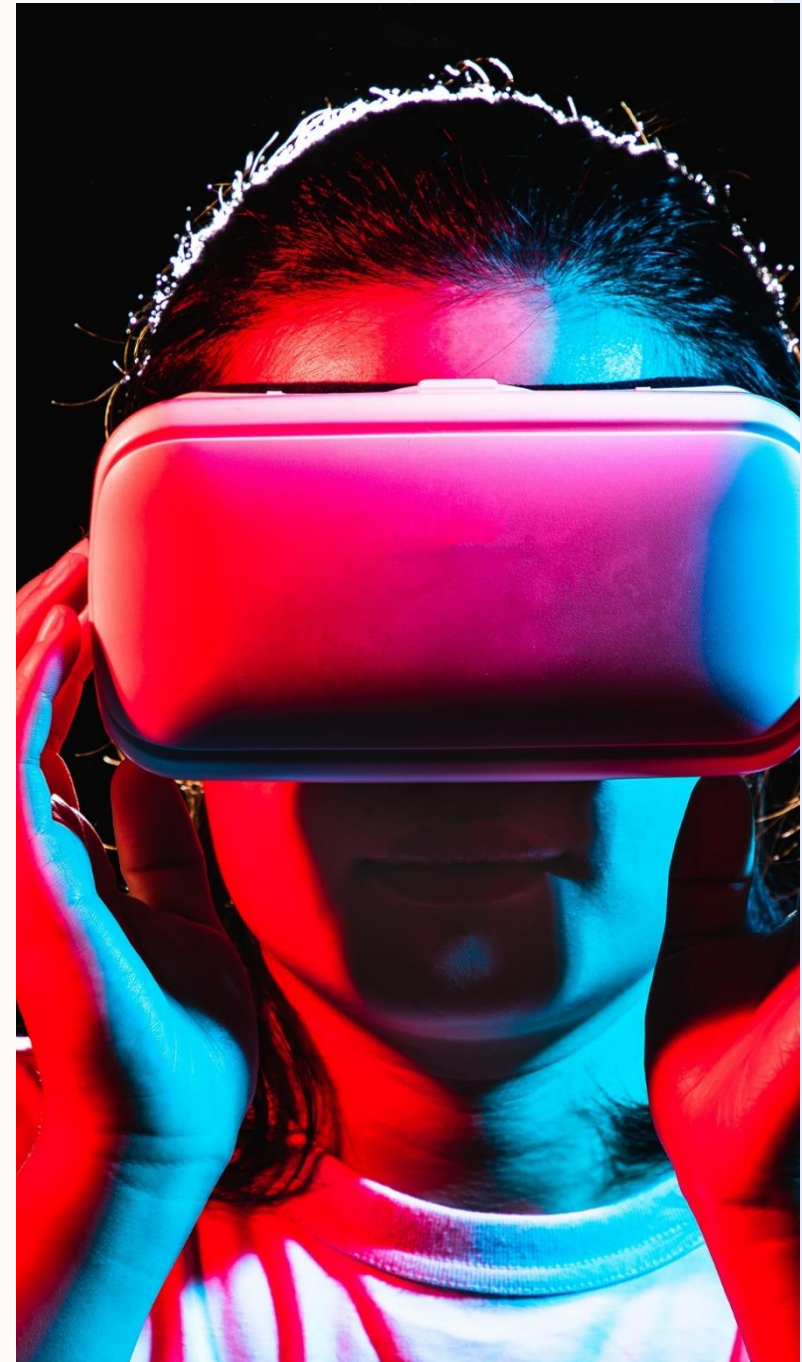
2 Online-Nutzung

Verbinden Sie die VR-Brille über WLAN mit dem Internet, um am Ende der virtuellen Session ein individuelles Kompetenzprofil mit Berufsempfehlungen zu erstellen. So erhalten Ihre Schüler*innen wertvolles Feedback zu ihren Fähigkeiten.

3 Live-Beobachtung | Streamen

Wenn Sie Ihre Schüler*innen live während der Nutzung beobachten möchten, stellen Sie sicher, dass die VR-Brille und Tablet* oder Laptop* im gleichen Netzwerk eingeloggt sind. So können Sie die Reaktionen und Entscheidungen Ihrer in Echtzeit verfolgen.

(*muss selbst gestellt werden.)



Abschluss und Rückgabe

1

Sichere Verpackung

Verpacken Sie die VR-Brille und alle zugehörigen Utensilien nach der Nutzung sorgfältig in der gelieferten Box, um Beschädigungen zu vermeiden.

2

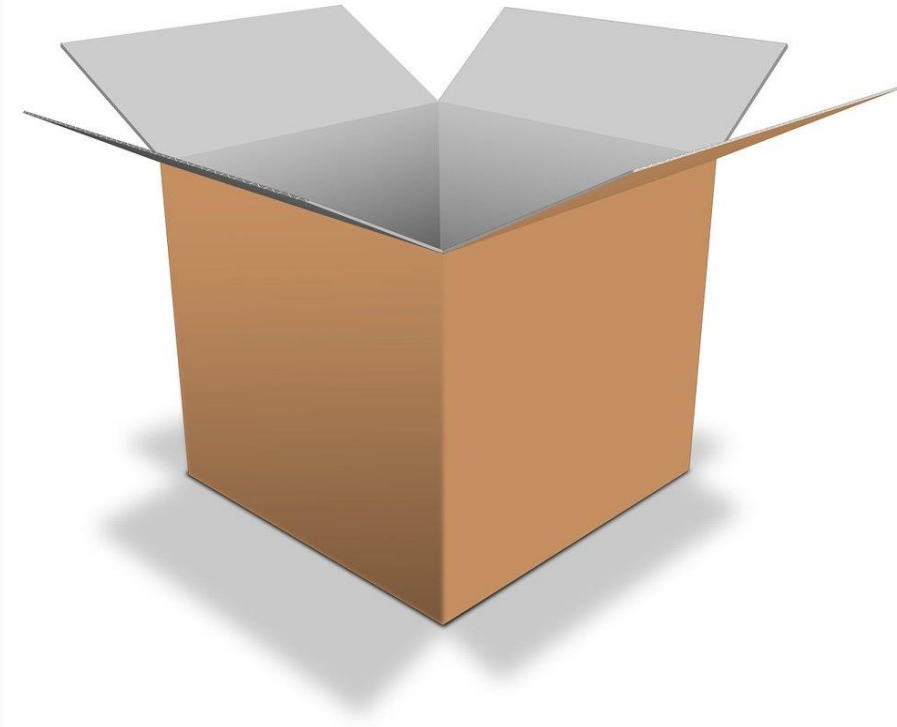
Rückgabe

Geben Sie das VR-Set nach Absprache (siehe Packliste) postalisch zurück. In der Regel erfolgt die Rückgabe nach 3 - 4 Wochen, damit auch andere Schulen von der virtuellen Erfahrung profitieren können.

3

Feedback

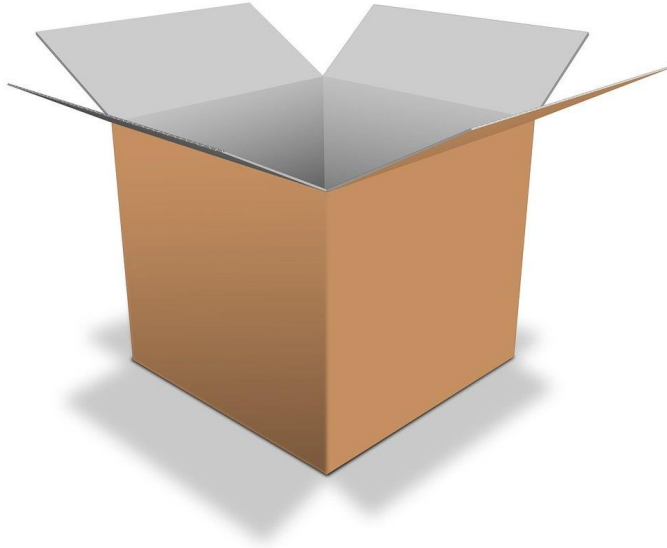
Teilen Sie uns gerne Ihre Erfahrungen mit. So können wir den Service und die Inhalte kontinuierlich verbessern und auf Ihre Bedürfnisse abstimmen.



Packliste für den Rückversand

Allgemeines

- Bewahren Sie die Originalverpackung inklusive Füllmaterial, Styroporeinlagen etc. auf, bis der Rückversand abgeschlossen ist.
- Bitte verpacken Sie den Inhalt in die mitgelieferte Box, um einen sicheren Rücktransport zu gewährleisten.



An alles gedacht?

- | | |
|--------------------------|---|
| ☐ | 1 Headset, 2 Controller, 1 Ladekabel für Headset (Originalkarton) |
| ☐ | 1 Set Ersatzbatterien |
| ☐ | 1 Powerbank mit Ladekabel (schwarz) |
| ☐ | 1 Verbindungskabel (rot) (Powerbank mit VR-Brille verbinden) |
| ☐ | 1 Desinfektionsmittel |
| ☐ | 1 Leitfaden-Mappe |

Rücksendeadresse

BAGV GLAS+SOLAR
Natascha Arbes
Max-Joseph-Straße 5
80333 München



Fragen & Wünsche

Ihr Ansprechpartnerin

Natascha Arbes

arbes@bagv.de | +49 (0)89 4111943-20

